

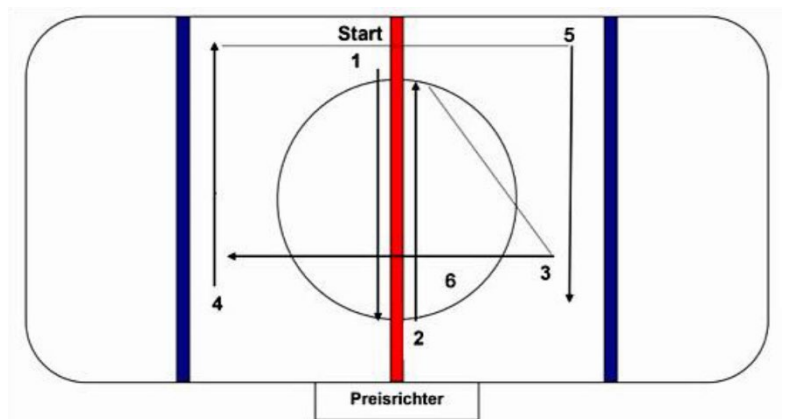
# GLÄRNISCH CUP 2024

## Technische Bedingungen Elementeparcours

### Elementeparcours ohne Stern

#### Legende:

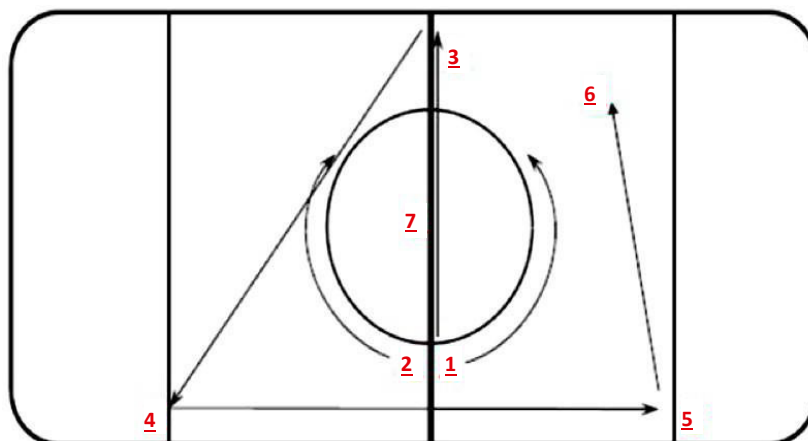
- 1 vorwärtsfahren, bremsen
- 2 rückwärtsfahren, bremsen
- 3 Storch R oder L
- 4 Päckli
- 5 2-Bein-Hüpfer
- 6 Standpirouette auf zwei Füßen



### Elementeparcours für 1\* und 2\* Kategorien

#### Legende:

- |                            |   |
|----------------------------|---|
| von 1 zu 2 und zurück zu 1 | beidseitig vorwärts <b>oder</b> rückwärts im Kreis übersetzen von |
| 1 zu 3                     | fahren auf einem Bein (Storch)                                    |
| von 3 zu 4                 | Hocke   |
| von 4 zu 5                 | Flieger vorwärts  |
| von 5 zu 6                 | Dreiersprung (Landung auf einem oder zwei Füßen) und              |
|                            | Standpirouette (auf einen oder zwei Beinen)                       |





**Programm Components** Skating Skills Faktor 2.50  
Performance Faktor 2.50

**Stürze** Der Punkteabzug pro Sturz beträgt 0.2 Punkte.

**Musik** Es ist keine eigene Musik erlaubt. Der Organisator behält sich jedoch vor, während des Elementeparcours eine Hintergrundmusik abzuspielen.

**Programmlänge** Es besteht kein Zeitlimit, die LäuferInnen haben die Elemente jedoch in flüssiger Folge, ohne Unterbrechung zu durchlaufen.

### Scale of value

Elemente	Abk.	-5	-4	-3	-2	-1	BASE	1+	2+	3+	4+	5+
Vorwärts fahren und bremsen	VwB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	<b>0.4</b>	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Rückwärts fahren und bremsen	RwB	-0.25	-0.20	-0.15	-0.10	-0.05	<b>0.5</b>	0.05	0.10	0.15	0.20	0.25
Päckli	Pack	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	<b>0.4</b>	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Storch	Sto	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	<b>0.4</b>	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
2-Fusssprung auf Gerader	JuA	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	<b>0.4</b>	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
2-Fusssprung mit halber Drehung	JuB	-0.25	-0.20	-0.15	-0.10	-0.05	<b>0.5</b>	0.05	0.10	0.15	0.20	0.25
Übersetzen vorwärts	UebV	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	<b>0.4</b>	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Chassé va Bogen	Chva	-0.25	-0.20	-0.15	-0.10	-0.05	<b>0.5</b>	0.05	0.10	0.15	0.20	0.25
Chassé ve Bogen	Chve	-0.25	-0.20	-0.15	-0.10	-0.05	<b>0.5</b>	0.05	0.10	0.15	0.20	0.25
Übersetzen rückwärts	UebR	-0.25	-0.20	-0.15	-0.10	-0.05	<b>0.5</b>	0.05	0.10	0.15	0.20	0.25
Dreiersprung (1 Fuss)	1W1	-0.40	-0.32	-0.24	-0.16	-0.08	<b>0.8</b>	0.08	0.16	0.24	0.32	0.40
Dreiersprung (2 Fuss)	1W2	-0.30	-0.24	-0.18	-0.12	-0.06	<b>0.6</b>	0.06	0.12	0.18	0.24	0.30
Flieger vorwärts	vFl	-0.30	-0.24	-0.18	-0.12	-0.06	<b>0.6</b>	0.06	0.12	0.18	0.24	0.30
Schlangenbogen	SchB	-0.35	-0.28	-0.21	-0.14	-0.07	<b>0.7</b>	0.07	0.14	0.21	0.28	0.35
Chassé und Dreier	ChDr	-0.25	-0.20	-0.15	-0.10	-0.05	<b>0.5</b>	0.05	0.10	0.15	0.20	0.25
Schritt mit Mohawk	oMo	-0.30	-0.24	-0.18	-0.12	-0.06	<b>0.6</b>	0.06	0.12	0.18	0.24	0.30
Standpirouette (auf 1 Bein)	PiA	-0.40	-0.32	-0.24	-0.16	-0.08	<b>0.8</b>	0.08	0.16	0.24	0.32	0.40